

**F 3 A - X B- Programm 2003**

	K-Faktor
0. Start	
1. Avalanche mit 1 negativ Snap	4
2. Humpty gedrückt, 1 Rolle aufw., 1/2 Rolle abwärts	3
3. 4-Zeiten Rolle	3
4. Turn, 1 positiv Snap abwärts	3
5. Quadratloop, 1/2 Rolle aufwärts, 1/2 Rolle abwärts	3
6. Hut gezogen, 2/8-Punkt Rolle aufwärts, 3/4 Rolle abwärts	3
7. 2 Rollen aus Rückenlage in Rückenlage	3
8. halber quadratischer Loop, 2/2-Punkt Rolle aufwärts	3
9. umgekehrter Humpty gezogen, 2/4-Punkt Rolle ab- und aufwärts	4
10. 3,5 Umdrehungen Trudeln	2
11. Umgekehrte Kubanacht, 2/4-Pkt Rolle aufw., 2/4-Pkt Rolle abw.	4
12. Humpty gezogen, 2 halbe Rollen gegengl. aufw., 2/4-Pkt Rolle abw.	3
13. Figur M über Normallage mit 1/4 Rollen aufwärts und abwärts	4
14. Geräuschbewertung	3

**K-Summe: 45**

